

BASES DE PARTICIPACIÓN

PRIMERA.- OBJETO Y OBJETIVOS

1. El objeto de las presentes bases es regular la participación, en el programa Menuda Badalona!, de los centros educativos badaloneses que imparten Educación Secundaria Obligatoria (ESO), Bachillerato, Ciclos Formativos (Grado Medio y Grado Superior), Formación Profesional Básica (FPB) y Programas de Formación e Inserción (PFI), así como la implicación del BDN Lab en el programa.

2. Los objetivos de este programa son:

- Formar al profesorado en la tecnología de impresión 3D y el software básico de modelado 3D.
- Dotar a los centros educativos con la tecnología y software necesarios para afrontar este y futuros proyectos de impresión 3D.
- Fomentar, dentro del entorno educativo, el conocimiento sobre las tecnologías de fabricación digital y sus potencialidades didácticas.
- Capacitar al alumnado para que pueda llevar a cabo procesos de fabricación digital mediante la tecnología de impresión 3D.
- Motivar la vinculación entre diferentes áreas curriculares (Historia, Historia del Arte, Matemáticas, Dibujo técnico y Tecnología) para poder realizar el proyecto de construcción lo más fiel posible a la realidad.

SEGUNDA.- REQUISITOS DE LOS EQUIPOS PARTICIPANTES

1. Pueden participar en Menuda Badalona! todos los centros educativos badaloneses que imparten Educación Secundaria Obligatoria (ESO), Bachillerato, Ciclos Formativos de Grado Medio y / o Superior, Formación Profesional Básica (FPB) y Programas de Formación e Inserción (PFI). Cada centro sólo podrá participar con un equipo.

2. Los equipos estarán formados por alumnos que serán tutorizados por docentes del centro de procedencia (de 2 a 4 docentes). En ningún caso los equipos participantes directamente en las formaciones y talleres en el fab lab pueden superar los 30 alumnos participantes.

3. Está permitida la participación, en años consecutivos, de un mismo centro, siempre y cuando en la edición anterior el equipo participante haya presentado el proyecto: los archivos digitales en formato .step y la maqueta en el plazo establecido en las bases. En esta edición, quedan reservadas diez plazas para los centros que participaron en la primera edición y quieran repetir la experiencia.

4. Se pretende despertar vocaciones científico-técnicas entre los jóvenes participantes, haciendo especial énfasis en las chicas. Se establece que entre todos los centros

participantes deben garantizar una participación mínima de chicas (de un 30%) en el total del proyecto Menuda Badalona!.

TERCERA.- REQUISITOS DE LOS PROYECTOS

1. Para desarrollar sus proyectos, los centros inscritos recibirán apoyo técnico de los profesionales del BDN Lab.

2. Si se desea utilizar las máquinas del fab lab para realizar parte del proceso de fabricación, se deberán enviar previamente los archivos 3D y / o vectoriales que se quiera imprimir, cortar y / o grabar a la siguiente dirección: elena.rojas@bdnlab.org. En el cuerpo del e-mail se deberá incluir una descripción detallada del trabajo a realizar y las medidas finales que debe tener cada archivo.

3. Los proyectos deberán estar compuestos de 3 partes:

- **Proyecto escrito.** Ficha descriptiva del proyecto educativo realizado por el centro (el fab lab entregará a todos los centros participantes un modelo de ficha para cumplimentar). Este trabajo escrito deberá presentarse en formato digital y podrá hacerse público en la web del BDN Lab para que todos puedan consultar.
- **Archivo o archivos** digitales que se han confeccionado para poder hacer la réplica del edificio o espacio (el fab lab podrá hacer públicos estos archivos en la web del programa).
- **Reproducción** del edificio o espacio emblemático (maqueta). Para hacer esta reproducción se utilizará la tecnología de impresión 3D, así como también otras tecnologías presentes en el fab lab (corte láser, corte en vinilo, etc.).

4. La fecha límite para la presentación de los proyectos y maquetas es el **22 de mayo de 2020**.

CUARTA.- SOLICITUD DE INSCRIPCIÓN. DOCUMENTACIÓN NECESARIA

1. Cada equipo debe cumplimentar el Formulario de inscripción, disponible en la web de BDN Lab.

2. El periodo de inscripciones se abrirá el 2 de septiembre a las 12:00 a.m., con la publicación del formulario de inscripciones en la web de BDN Lab (bdnlab.org). La fecha límite de inscripción es el 20 de septiembre de 2019. No se aceptará ninguna solicitud después de ese día.

3. Se establece un número máximo de 15 equipos por convocatoria. Para regular la participación y el establecimiento de una lista de espera, se procederá a ordenar los participantes por estricto orden de inscripción.

4. La publicación del listado de participantes y la lista de espera se realizará el 25 de septiembre de 2019.

QUINTA.- ELECCIÓN Y ADJUDICACIÓN DEL EDIFICIO EMBLEMÁTICO A REPRODUCIR

1. En el formulario de inscripción se podrá seleccionar diferentes espacios emblemáticos por orden de preferencia. A partir del día 25 de septiembre de 2019 los responsables del BDN Lab se pondrán en contacto con los profesores participantes de cada equipo para comunicarles el edificio adjudicado (el orden de adjudicación seguirá estrictamente el orden cronológico de inscripciones al programa). Si algún centro no consigue ninguno de los edificios marcados como preferentes, podrá realizar una nueva selección entre los edificios aún disponibles.

2. No se podrá elegir un edificio que ya haya sido escogido por otro grupo o del que se haya realizado la maqueta en una edición anterior.

3. Los responsables de BDN Lab, al ponerse en contacto con los equipos, informarán de los edificios que aún queden disponibles para ser elegidos.

4. La lista de equipos y edificios adjudicados se hará pública el 1 de octubre de 2019.

SEXTA.- CALENDARIO DE ACCIONES FORMATIVAS

1. Se establece el siguiente calendario de acciones formativas:

*Del 1 de octubre
al 29 de noviembre: Curso de montaje de una impresora 3D
(Días y horas a pactar con los participantes).*

*Del 1 de octubre
al 29 de noviembre: Curso de diseño y funcionamiento básico de la impresora
3D (Días y horas a pactar con los participantes).*

*Del 1 de octubre
al 20 de diciembre: Talleres con los grupos (Fabricación digital y Modelado e
impresión 3D).*

*Del 4 de noviembre
al 3 de abril: Acciones formativas personalizadas en el BDN Lab
(Orientaciones y tutorías para grupos: 4 horas por grupo).*

2. Cada equipo pactará con los responsables de BDN Lab el calendario de talleres y orientaciones y tutorías para su grupo, según la disponibilidad de las instalaciones y técnicos formadores.

SÉPTIMA.- MUESTRA TEMPORAL

1. Los proyectos presentados dentro del plazo establecido en estas bases formarán parte de una muestra temporal.

2. Las maquetas realizadas, así como toda la documentación del proyecto presentado, pasarán a formar parte del fondo documental de BDN Lab y podrán formar parte de sucesivas ediciones de la muestra temporal o de otras exposiciones en las que el BDN Lab participe.

OCTAVA.- DESCRIPCIÓN DEL PREMIO A LA PARTICIPACIÓN

1. Todos los equipos inscritos en el programa tienen derecho a participar en las siguientes sesiones formativas que realizará el BDN Lab:

- el Curso de montaje de la impresora 3D y el Curso de introducción al funcionamiento de la impresora 3D (dirigidos a los profesores de los centros que se inscriben por primera vez);
- los talleres de Fabricación digital e Impresión y modelado 3D (dirigidos ambos a los alumnos y profesores acompañantes);
- 4 horas de sesiones de orientación y tutoría para cada grupo participante.

2. Todos los centros educativos que no hayan participado en anteriores ediciones del programa obtendrán un kit de montaje de una impresora 3D de tres ejes. Esta impresora 3D (una vez montada por los docentes participantes en el programa) pasará a ser propiedad del centro educativo de procedencia del equipo.

3. Todos los centros educativos obtendrán una bobina de filamento para realizar su proyecto. También se les suministrará una base de DM, con las medidas ajustadas a su maqueta, para presentarla. Además, BDN Lab dotará a cada centro con otras materias primas para realizar su trabajo (madera, filamento y / o vinilo) hasta un valor de 30 € por equipo.

4. Todos los centros inscritos en el programa disfrutarán de las ventajas reservados a la comunidad de centros participantes del programa Menuda Badalona!, durante el periodo en el que se lleve a cabo el programa en el que se han inscrito.

5. Los equipos que entreguen los proyectos realizados dentro del plazo de presentación establecido (22 de mayo de 2020):

- podrán participar, si lo desean, en la siguiente edición del programa Menuda Badalona!;
- sus proyectos formarán parte de la muestra temporal Menuda Badalona!

NOVENA.- COMPROMISOS DE LOS PARTICIPANTES

1. Los docentes participantes se comprometen a guiar y orientar el trabajo del alumnado en la investigación y tratamiento de información referente al edificio o espacio emblemático.

2. Los docentes participantes, procedentes de centros que no hayan participado en ediciones anteriores y que no dispongan de una impresora 3D, se comprometen a realizar el Curso de montaje de la impresora 3D para dotar a su centro educativo de la impresora 3D que se usará para fabricar la maqueta.
3. Los equipos participantes se comprometen a cumplir las normas de seguridad y velar por el buen mantenimiento de las instalaciones y maquinaria empleada en BDN Lab.
4. Los equipos participantes se comprometen a seguir las orientaciones e indicaciones de los técnicos del BDN Lab.
5. Los participantes dan su consentimiento expreso y autorización a BDN Lab en relación con sus datos personales para que los pueda tratar e incorporar a sus ficheros con la finalidad de gestionar la relación que mantengan enmarcada en el programa Menuda Badalona! y las siguientes ediciones.
6. Los participantes podrán ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición de sus datos enviando un mensaje de correo electrónico a info@bdnlab.org.
7. Los participantes ceden de manera no exclusiva a BDN Lab todos los derechos de explotación sobre el proyecto presentado que le permitan gestionar su participación con la amplitud necesaria según los usos de divulgación.
8. Los equipos participantes asumen la responsabilidad completa de los proyectos presentados.
9. Con el objetivo de que BDN Lab pueda hacer la máxima difusión del programa Menuda Badalona!, los equipos participantes (alumnos y profesores) dan su autorización de forma gratuita para que en cualquier actividad en que intervengan relacionada con el proyecto sean fotografiados y estas fotografías pasen a formar parte del fondo documental del BDN Lab, pudiendo ser utilizadas por esta entidad en relación con la difusión de sus actividades.

LISTADO DE EDIFICIOS Y ESPACIOS EMBLEMÁTICOS DE LA CIUDAD DE BADALONA

Los centros participantes podrán escoger entre los edificios o espacios emblemáticos listados abajo para realizar su reproducción mediante las tecnologías de fabricación digital (impresión 3D, corte láser, corte en vinilo y fresado).

También existe la posibilidad de proponer un edificio o espacio emblemático que no esté en el listado, indicándolo como preferencia de elección en el formulario de inscripción online **(siempre y cuando no haya sido reproducido en anteriores ediciones del programa)**. El equipo del BDN Lab valorará la idoneidad de los edificios que los centros propongan.

1. Ayuntamiento



2. San Jerónimo de la Murtra



3. Centro Cultural El Carme



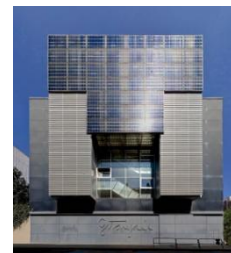
4. Castillo de Godmar (Ca Comte)



5. Can Cabanyes



6. Escuela Gitanjali - Casa Leonardo Leprevost



7. Can Bofí Vell



8. Can Busquets



9. Can Canyadó



10. Casa Agustí



11. Ca l'Alemany



12. Mercat Maignon



13. Acueducto de Ca l'Alemany



14. Convento e iglesia de los Padres Carmelitas de Badalona



15. Casa Enric Pavillard



16. Zona deportiva Salvador Espriu



17. Viviendas del Pasaje de Josep Gironès



18. Ca l'Andal



19. Casa Jaume Botey, Ca l'Amigó



20. Casa Antoni Lleal (Can Pepus)



21. Matadero



22. Can Busquets



23. Escuela Progrés



24. Biblioteca Can Casacuberta



25. Cartuja de Can Miravitges



26. Hospital Universitario Germans Trias i Pujol–Can Ruti.



27. Hotel Miramar



28. Torre del Mas Ram

